



**PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO FRANCISCO**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**

---

**DECRETO Nº 043 DE 16 DE SETEMBRO DE 2025.**

**Reedita e atualiza disposições do Decreto Municipal nº 002 de 04 de janeiro de 2021 e dá outras providências.**

**MIGUEL PAULO DE SOUZA FILHO**, Exmo. Sr. Prefeito do Município de São Francisco, Estado de Minas Gerais, em pleno exercício do cargo e na forma da lei e no uso das atribuições legais.

**CONSIDERANDO:**

a edição e vigência do Decreto nº 002/2021 de 04 de janeiro de 2021, que regulamenta o regime de Pronto Pagamento nas Secretarias Municipais desta Prefeitura de São Francisco;

a necessidade de atualização das disposições daquele Decreto, em especial aquelas que regulamentam e estabelecem limites das despesas para Pronto Pagamento;

a necessidade de adequar aqueles valores, frente à variação da inflação e aumento de diversos serviços, produtos, materiais e peças adquiridos/contratados sob aquele Decreto

**DECRETA:**

**Art. 1º.** O artigo 4º do Decreto Municipal nº 002 de 04 de janeiro de 2021, passa a ter a seguinte redação :

**“ Art. 4º. Fica estipulado em R\$ 2.000,00 (dois mil reais), o valor máximo de cada despesa e/ou objeto pago, constante no artigo 3º.**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO FRANCISCO**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**

---

**Art. 2º.** O artigo 5º do Decreto Municipal nº 002 de 04 de janeiro de 2021, passa a ter a seguinte redação :

**“ Art. 5º. Serão disponibilizadas às Secretarias Municipais, o valor global de R\$ 10.000,00 (Dez mil reais), determinando que seja emitida a Ordem de Fornecimento, com a imediata expedição da nota(s) fiscal(is) para faturamento, liquidação e pagamento.**

**Art. 4º.** Ficam mantidas e inalteradas as demais disposições do Decreto Municipal nº 002 de 04 de janeiro de 2021.

**Art. 4º.** Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

**Art. 5º.** Revogam-se as disposições em contrário.

---

**MIGUEL PAULO DE SOUZA FILHO**

**Prefeito**

São Francisco, 16 de setembro de 2025.

Registre. Publique. Cumpra-se.